

Jeux géants

Voici une sélection de jeux géants et d'extérieur de la section Ludothèque. Tous les jeux sont consultables sur le catalogue en ligne de la bibliothèque, via notre site Internet : <https://bibliothequeantoing.wordpress.com>

Carrom (ou billard indien)



Le Carrom est un jeu qui se joue à deux ou à quatre personnes. Au centre du plateau sont disposés (dessin ci-dessus) 9 pions blancs, 9 pions noirs et un pion rouge également appelé "reine".

Celui qui commence a les pions blancs, et le but du jeu est de rentrer tous les pions de sa couleur dans les quatre trous de la surface de jeu.

Il faut pour cela les percuter à l'aide d'un palet en résine que l'on déplace sur la zone de tir située face à soi.

Le palet doit toujours toucher les deux lignes de cette zone de tir, et compte-tenu de cela, il est possible de viser n'importe quel pion (les tirs en arrière étant donc autorisés). Tant que le joueur rentre ses pions, il continue de jouer, reprenant à chaque fois le palet afin de le repositionner sur les deux lignes.

Dès qu'il manque son coup, c'est au tour de son adversaire de prendre la main. Celui qui remporte le plateau est celui qui a rentré tous ses pions le premier, et son score sera déterminé par le nombre de pions qui reste à son adversaire sur le plateau. Le joueur qui atteint 25 points gagne la partie.

Le chamboule-tout



Le chamboule-tout est un classique. Marquez des points en renversant le plus de boîtes. Etes-vous assez fort pour tout renverser en un lancer?

Le crayon coopératif



De 2 à 10 joueurs simultanément, tirez les ficelles pour diriger un crayon et laissez libre cours à votre imagination: parcourez un circuit, résolvez un labyrinthe, réalisez un dessin choisi etc.

Jeux de dé géant



Domino géant



Jeu de l'oie



Jeu de quilles en bois



Jeu de croix en bois



Chaque joueur / équipe lance à tour de rôle un anneau après s'être placé derrière la ligne. Il faut essayer d'accrocher l'anneau autour de la quille, qui apporte le plus de points.

Jeu de croquet

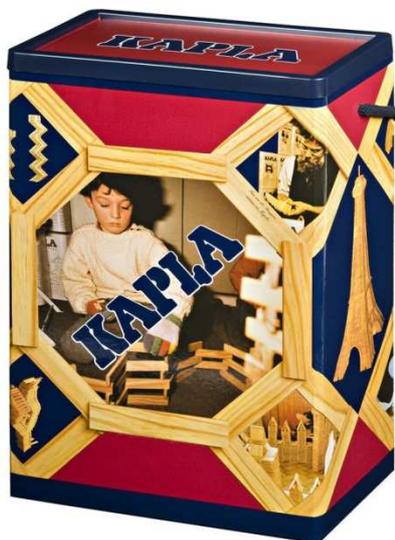


Jojack



Un jeu d'adresse quelque peu similaire à la pétanque qui se pratique partout et qui permet aux enfants d'apprendre les couleurs mais aussi à compter

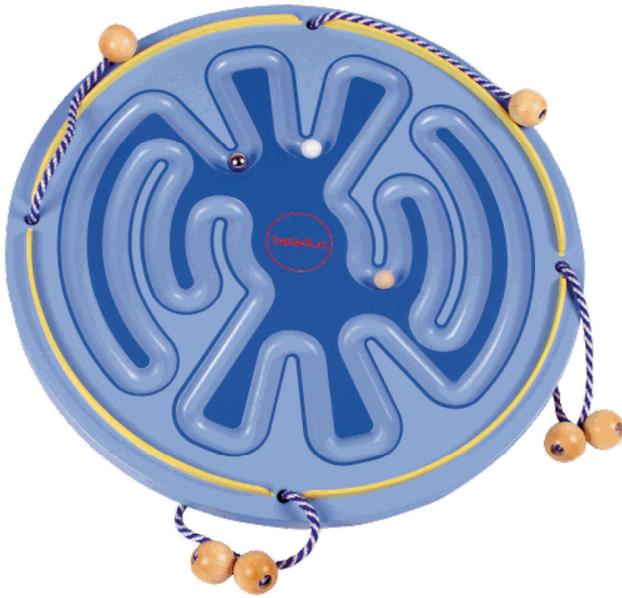
Kapla



Avec les planchettes en pin de KAPLA, **grands** et **petits** peuvent tout construire !

Il suffit d'empiler les **planchettes** les unes sur les autres pour faire apparaître des constructions grandioses.

Loupo



Jeu coopératif pour 2 ou 4 joueurs : faites suivre à la bille le chemin creusé dans le bois, grâce aux ficelles que chaque joueur empoigne. Il faut obligatoirement se coordonner avec les autres joueurs sinon la bille tombe et c'est perdu. Très amusant !

Marelle de jardin

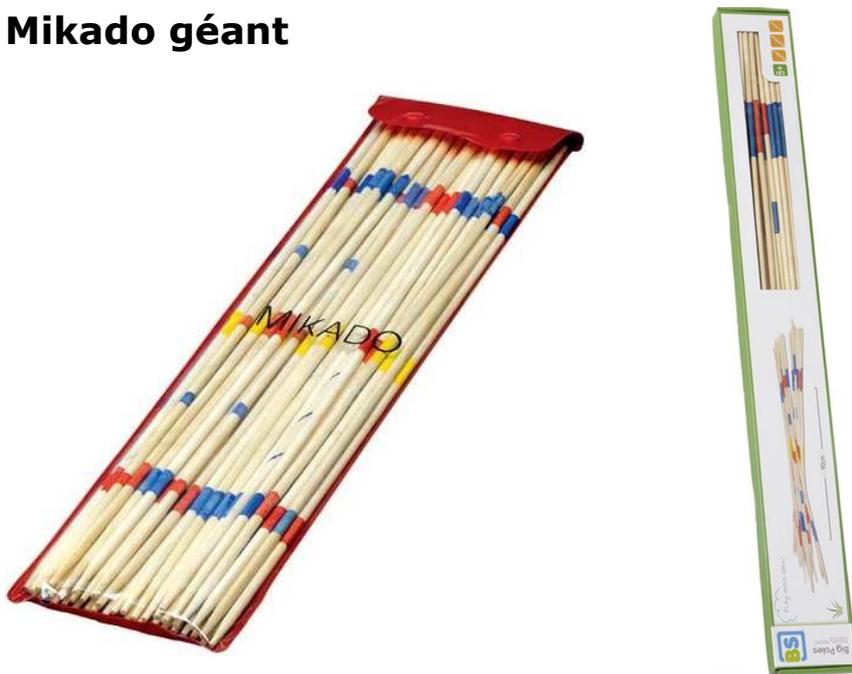


Jeu de Mémoire monde



Avec ce jeu des pays, vous allez découvrir tous les drapeaux. Posez toutes les pièces aux sols, face cachée. Retournez-en deux. Sont-elles les mêmes? Dans ce cas vous pouvez les garder. Qui a la meilleure mémoire?

Mikado géant



Chaque joueur tente de récupérer les baguettes une par une sans faire bouger les autres. Si une autre baguette est touchée ou déplacée, le joueur passe son tour.

Mölkky



Le principe du jeu est de faire tomber des quilles en bois à l'aide d'un lanceur appelé Mölkky. Les quilles sont marquées de 1 à 12. La première équipe arrivant à totaliser exactement 50 points gagne la partie.

Jeu d'oxo géant



Le jeu du parachute



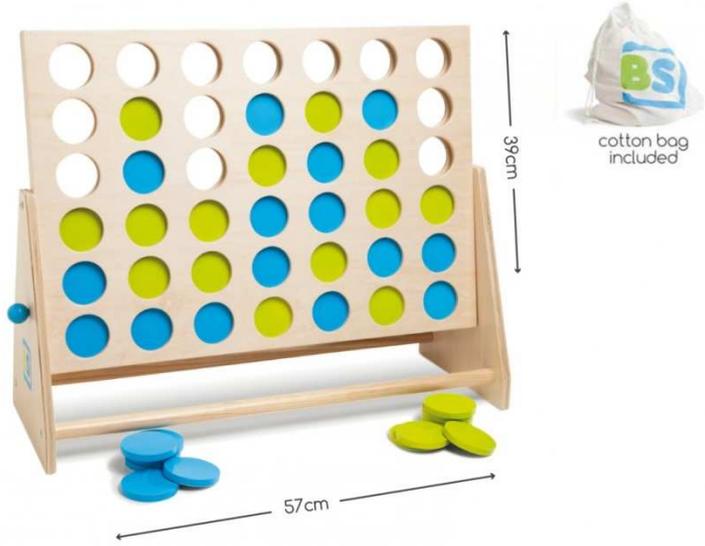
Ce jeu coopératif permet de développer de nombreuses aptitudes motrices et éducatives tout en renforçant la cohésion d'un groupe

La toupie (en bois)



Vieux jeu français du 17ème siècle où le joueur lance une toupie qui doit faire tomber des petites quilles

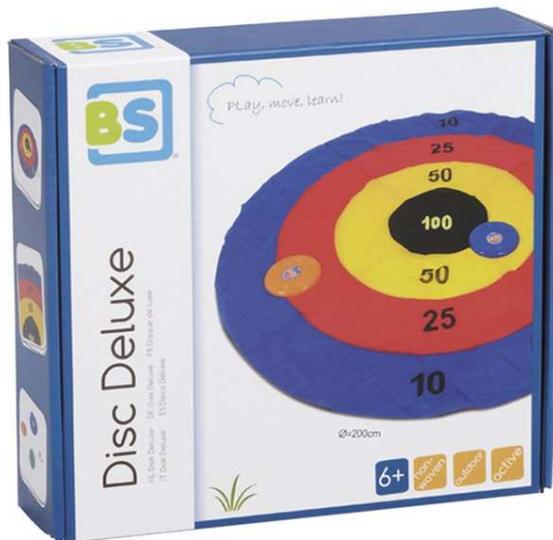
Quatre ensemble (Puissance 4)



Sabots sauteurs – Echasses en bois

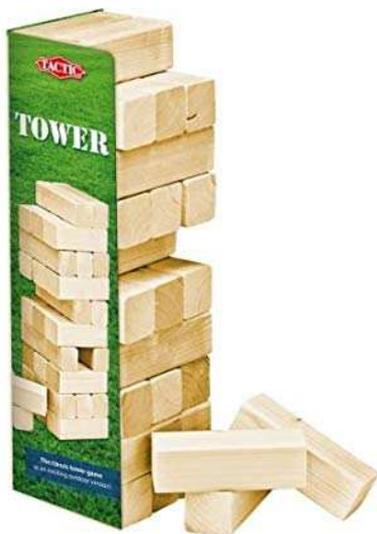


Tapis de jeu disque de luxe



Ce tapis de jeu Disc Deluxe est une cible géante composée de 3 ronds colorés. Gagne un maximum de points en y lançant les disques et remporte la partie !

La tour infernale (Tower)



Le but du jeu est de déplacer les pièces de la tour d'un endroit à l'autre en évitant que la tour ne s'effondre.

Le verger géant



Version géante du verger, pour jouer sur le sol ou en animation, pour le plus grand plaisir des enfants. On dépose les fruits sur les arbres et chaque joueur reçoit un panier. Suivant le lancer de dé, on doit cueillir un fruit de la couleur indiquée ou mettre au centre du plateau un morceau du puzzle du corbeau. L'objectif de ce jeu coopératif HABA est de finir la cueillette avant que le puzzle soit terminé. Ainsi tous les joueurs gagnent ensemble.